



Laboratorio di ascolto

Ruota sonora

Tool per sviluppare un ascolto attento, preciso e consapevole

Manuale Utente 27. Luglio 2016

Contenuto

1	Generale	1
2	Impostare Ruota sonora	1
2.1	Ruota sonora online	1
2.2	Applicazione Ruota sonora	1
3	Diario di apprendimento	2
3.1	Generale	2
3.2	Esercizi bonus	3
4	Procedimento dell'esercizio	4
4.1	Generale	4
4.2	Compito	5
4.2.1	Pre-ascoltare i suoni	5
4.2.2	Distinguere i suoni	6
4.3	Valutazione dell'esercizio	7
5	Biblioteca di suoni	8
5.1	Generale	8
6	Versioni.	9
7	Ringraziamenti	9
8	Copyright.	9
9	Appendice	10
9.1	Modello delle competenze.	10
9.2	Categorie di suoni	11

1 Generale

La **Ruota sonora** è un programma didattico che serve a migliorare la capacità di ascolto. Il programma è incentrato sulla distinzione di suoni non linguistici.

La **Ruota sonora** aiuta a sviluppare capacità e abilità imprescindibili sia nella vita quotidiana, sia nella prassi scolastica. Serve ad allenare in modo mirato l'ascolto consapevole e la distinzione precisa dei suoni. Al contempo allena e sviluppa notevolmente l'attenzione, la memoria uditiva e la concentrazione.

2 Impostare **Ruota sonora**

2.1 **Ruota sonora** online

La versione online di **Ruota sonora** può essere avviata direttamente in un browser moderno. I risultati migliori hanno dato i browser Chrome o Firefox, con i quali **Ruota sonora** è stato testato in modo più approfondito e dettagliato. Per avviare rapidamente il programma, create un segnalibro sul computer o un link sul desktop e, sull'iPad/tablet Android, create un'icona di avvio nella schermata home.

Si consiglia di lavorare in modalità a schermo intero. Per farlo premete il tasto F11 (Windows) / ⌘F (Mac) del computer, sull'iPad/tablet Android avviate il programma tramite l'icona presente nella schermata Home.

Dopo ogni aggiornamento del programma eliminate la cronologia del browser, in modo tale che tutte le novità siano acquisite senza problemi.

2.2 Applicazione **Ruota sonora**

Scarica l'applicazione da App Store. Tocca l'icona **Ruota sonora** per avviare il programma.

3 Diario di apprendimento

3.1 Generale

Il diario di apprendimento è la schermata principale della **Ruota sonora**. È qui che i discenti scelgono la tematica di ascolto, iniziano gli esercizi e trovano una panoramica aggiornata dell'avanzamento del loro lavoro e dei risultati conseguiti.

La **Ruota sonora** suddivide i suoni in cinque aree tematiche che coprono gli interessi più diversi in materia d'ascolto: uccelli, tecnica, melodia, ritmo e quotidianità. Per ogni tematica sono previsti venti esercizi con un livello di difficoltà crescente.



Preferenze e navigazione
Accesso al diario di apprendimento
Accesso alla biblioteca di suoni
Istruzioni (Selezionare lingua)

Diario di apprendimento

5 Temi
Uccelli, tecnica, melodia, ritmo e vita quotidiana

20 esercizi
Difficoltà crescente da sinistra a destra:
i suoni diventano sempre più simili.
Bisogna ascoltare attentamente e affinare la capacità discriminativa.
Difficoltà crescente dall'alto verso il basso:
numero crescente di suoni da ricordare.
Richiede attenzione memoria e concentrazione

Azzurro chiaro: esercizio più facile
Rosso: esercizio più difficile
Gli esercizi più difficili vengono attivati se risolti con buoni risultati alcuni esercizi facili.
→ [Modello delle competenze](#)

Valutazione degli esercizi

- ★ Perfetto
- Ottimo
- Buono
- Niente male
- Puoi fare di meglio
- Riprova o scegli un esercizio più facile

3.2 Esercizi bonus

Se più della metà degli esercizi sono svolti con un risultato da ottimo a perfetto, viene attivata la scheda bonus. Essa comprende venti esercizi supplementari su diverse tematiche, tutti con un livello di difficoltà elevato.

Animali	Vita quotidiana	Musica	Varie
Carnivori	Scrivere	Melodia	Fantasy I - Alta frequenza
Gatto selvatico	Penna	Suoneria	Scintillio
Lupo	Macchina da scrivere	Basso sintetico	Segnali radio
Tigre	Tastiera di computer	Clarinetto	Segnali molto alti
Animali domestici	Sport & Giochi	Timbro	Fantasy I - Bassa frequenza
Cane	Biliardo	Harry Potter	Sintetizzatore
Vacca	Ping-pong	Pirati dei Caraibi	Sonar subacqueo
Gatto	Basket	Skyfall	Mostro ruggente
Animali acquatici	Uomini I	Accordi	BOING! BONK! BOP!
Balena	Bebè – Ridere	Arpeggi – Piano	Boing!
Leone marino	Bebè – Chiacchiere	Arpeggi – Salterio	Segnale – Cadere
Rana	Bebè – Piangere	Arpeggi – Fisarmonica	Rottura di vetro
Deserto, Steppa & Giungla	Uomini II	Scale musicale	Stridere
Elefante	Ridere – Teatro	Piano – Verso l'alto	Metallo
Cammello	Stadio – Tifosi	Marimba – Verso il basso	Giocattolo
Gnu	Applausi – Entusiasmo	Sintetizzatore con eco – Verso l'alto	Pneumatici
Insetti & Pipistrelli	Uomini III	Sequenze di suoni senza struttura	Arnesi
Grillo	Tossire	Carillon di vento	Martello
Pipistrello	Starnutire	Organo	Sega a mano
Cicala	Russare	Sintetizzatore	Trapano elettrico

4 Procedimento dell'esercizio

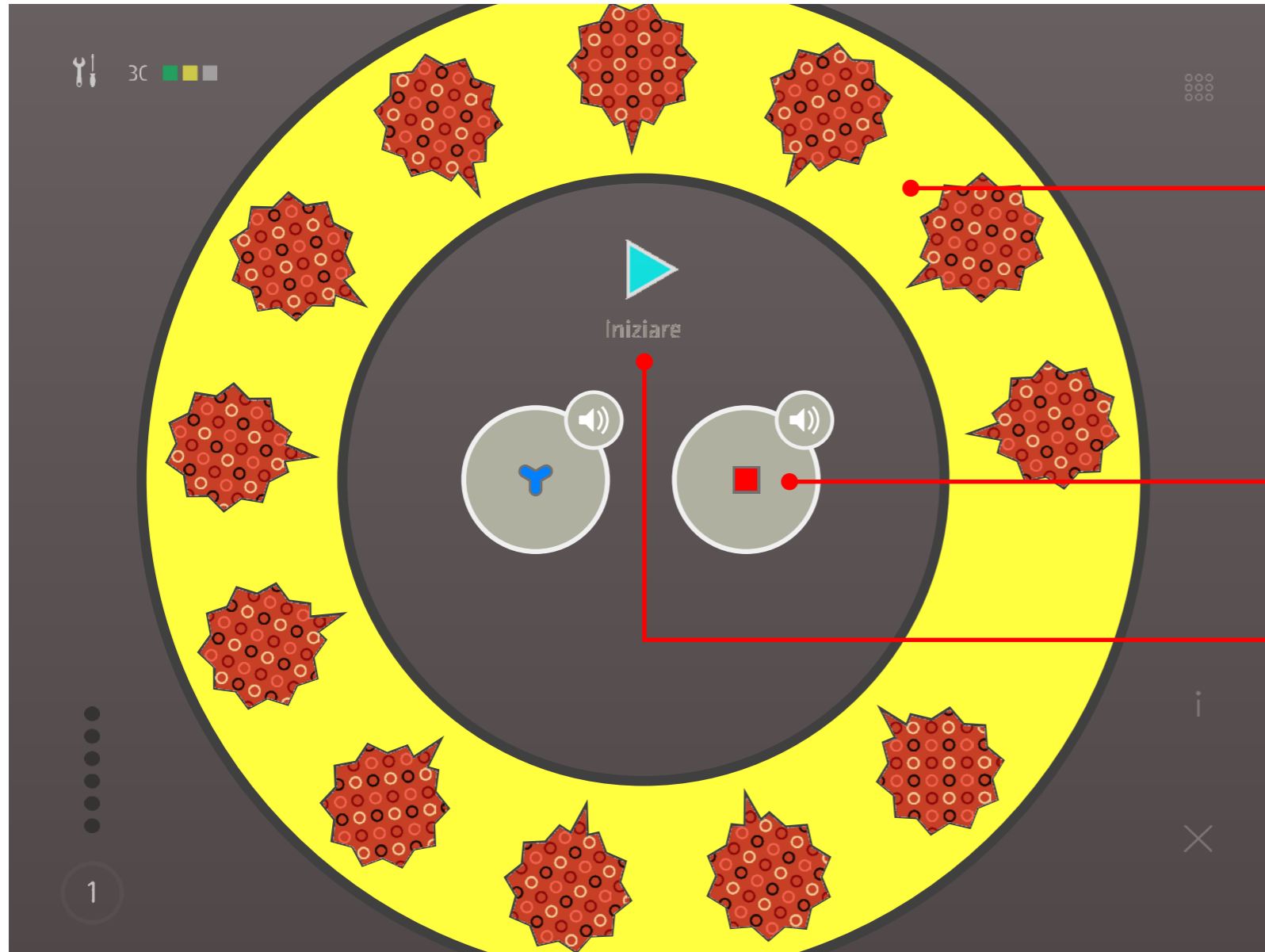
4.1 Generale

Un esercizio comprende 3 compiti. All'inizio di ogni compito i discenti odono da uno a tre suoni che devono ascoltare e memorizzare. Dopodiché gli stessi suoni vengono riprodotti uno dopo l'altro dalla **Ruota sonora**, ma con l'aggiunta di altri tre suoni (al massimo); i discenti devono riconoscere i suoni uditi inizialmente.

La difficoltà a livello di memoria, attenzione e concentrazione è tanto maggiore quanto maggiori sono i suoni da ricordare. Più i suoni sono simili, più bisogna ascoltare attentamente e affinare la capacità discriminativa.

4.2 Compito

4.2.1 Pre-ascoltare i suoni



Tutti i suoni

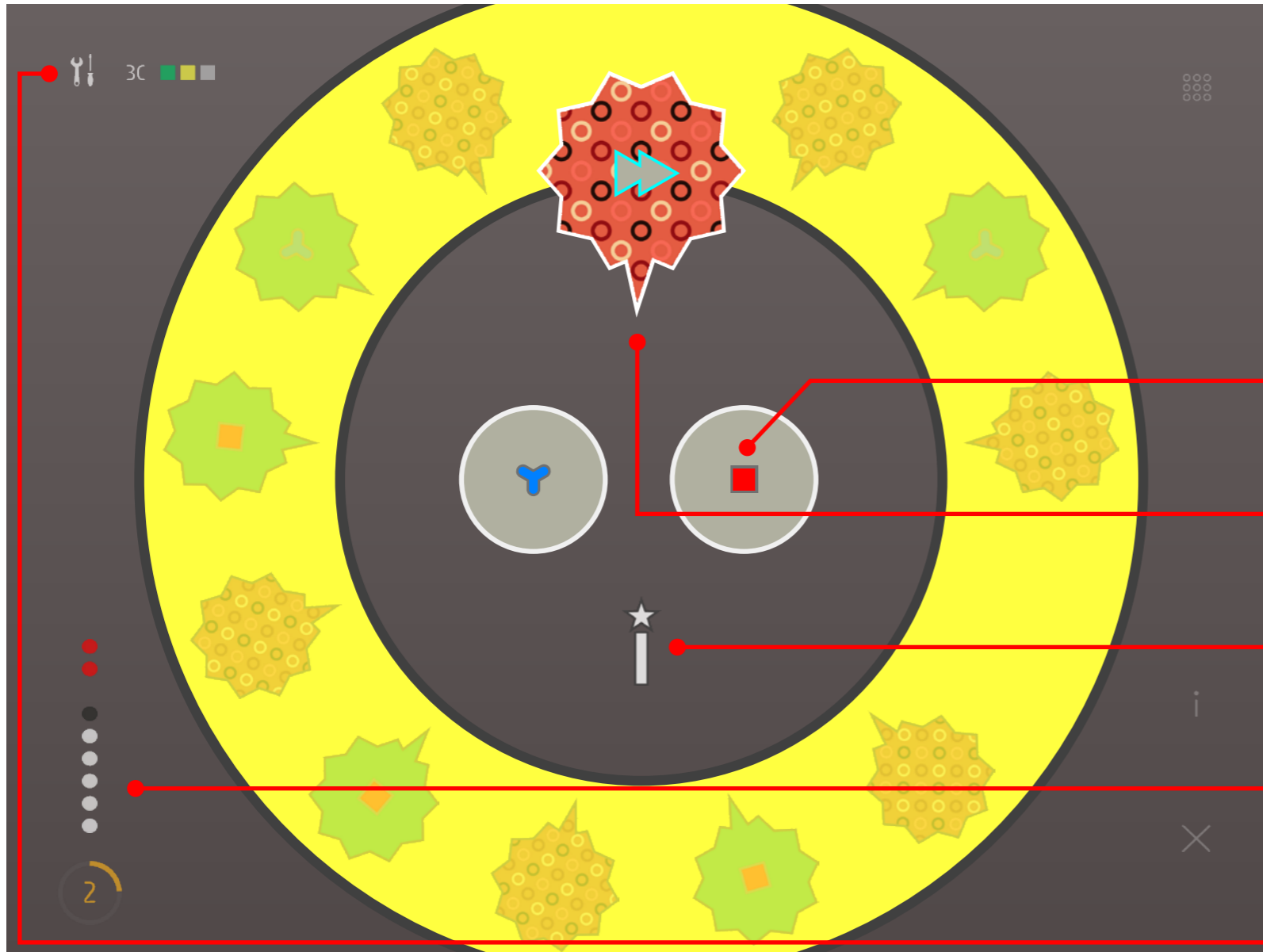
Dietro le nuvolette si celano al massimo cinque suoni diversi.

Suoni cercati

All'inizio vengono riprodotti i suoni ricercati. Possono essere ascoltati ogniqualvolta necessario prima di iniziare il compito. A seconda del livello di difficoltà dell'esercizio da uno a tre suoni sono ricercati.

Clicca o tocca sul pulsante freccia per avviare l'esercizio.

4.2.2 Distinguere i suoni



La ruota gira ed i suoni vengono riprodotti.

Viene riprodotto un **suono cercato**.
Clicca o tocca sul cerchio appropriato
nel centro della ruota.

Viene riprodotto un **suono non cercato**.
Clicca o tocca sul pulsante freccia per girare
la ruota rapidamente alla prossima nuvoletta.

Clicca o tocca sulla **bacchetta magica** per interrompere il compito.
I suoni cercati possono essere ascoltati di nuovo. A seconda del
livello di difficoltà la bacchetta magica può essere usato una o
due volte al compito.

Avanzamento del compito
Suoni cercati: 6 | Suoni riconosciuti: 5 | Errori: 2 | Giro 2

Informazioni esercizio | Valutazione compiti

Tema tecnica | esercizio 3C

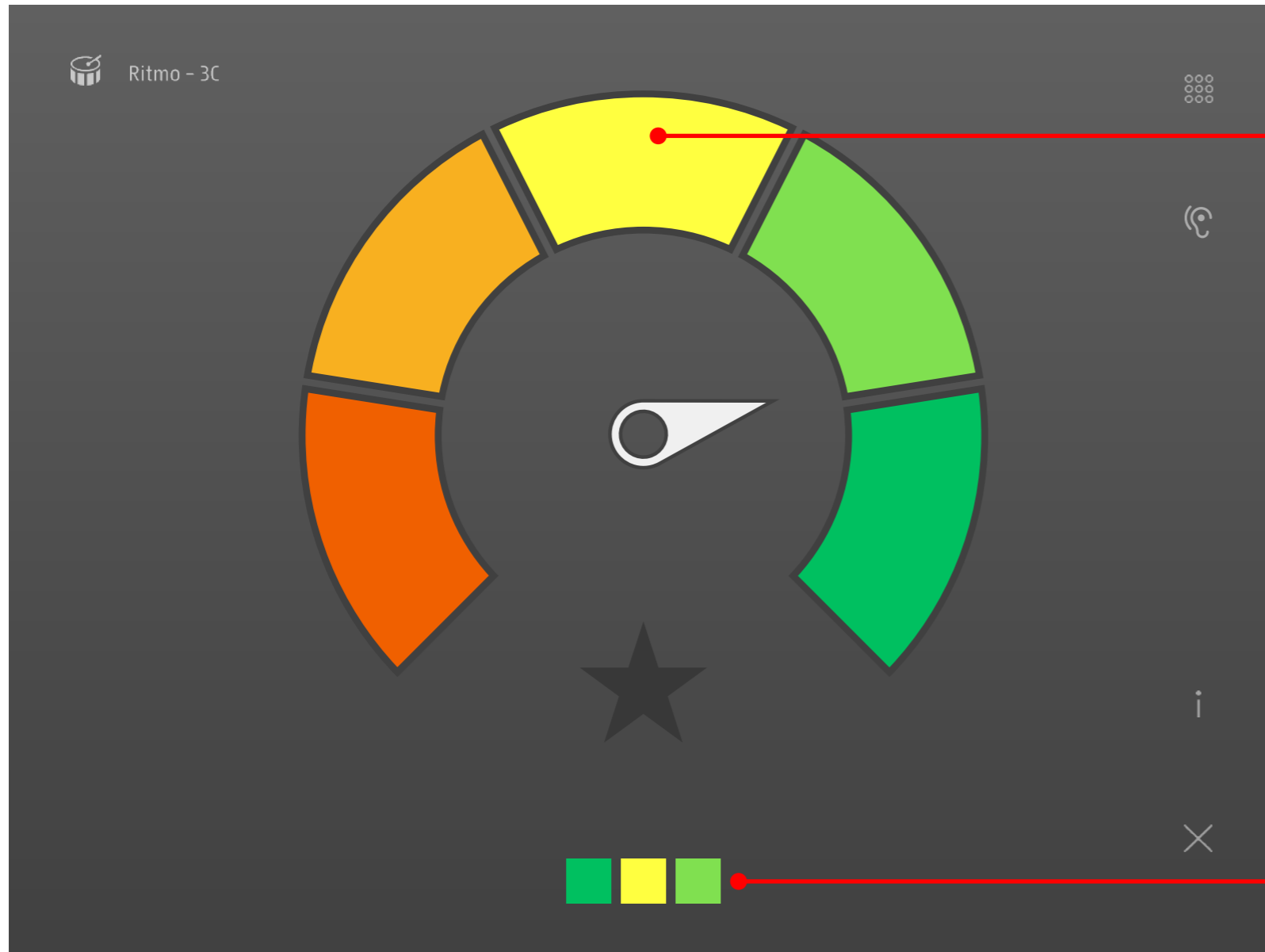
Valutazione compito 1: Ottimo | Valutazione compito 2: niente mal

Il compito 3 è attualmente in corso.

4.3 Valutazione dell'esercizio

Alla fine di ogni esercizio il lavoro svolto viene valutato. La valutazione è riportata nella panoramica degli esercizi. La panoramica degli esercizi/pagina iniziale serve così da diario di apprendimento che documenta passo passo l'avanzamento personale del lavoro e i risultati conseguiti dal discente.

La valutazione finale mostra la valutazione dei singoli compiti e la valutazione dell'intero esercizio.



Valutazione dell'esercizio

Il schermo visualizza la valutazione dell'esercizio appena concluso.

«Perfetto» significa: Nessun errore e solo un giro della ruota per compito. Sarà premiato con una stella.

★ Perfetto

● Ottimo

● Buono

● Niente male

● Puoi fare di meglio

● Riprova o scegli un esercizio più facile

La valutazione è riportata nel diario di apprendimento. Si presenta come un cerchio colorato (con stella) nel mezzo della ruota esercizio.

Valutazione dei compiti

Le barre colorate mostrano la valutazione dei singoli compiti.

5 Biblioteca di suoni

5.1 Generale

Nella biblioteca dei suoni sono raccolti per categoria tutti i suoni contenuti nel programma. I discenti hanno la possibilità di ascoltarli a loro piacimento e indovinare di cosa si tratta.



Indovinello / Tutti / Ultimo esercizio
Tutti / Ultimo esercizio visualizza tutti i suoni o i suoni dell'esercizio in corso.

Indovinello
Ascolta dieci suoni casuali e indovina cosa stai udendo.

Categorie di suoni
Clicca o tocca su una categoria|sottocategoria per visualizzare tutti i suoni di questa categoria.

Curiosare tra suoni
Clicca o tocca sul altoparlante per ascoltare il suono.
Clicca o tocca sulla barra per aprire il cassetto dei suoni e per visualizzare il nome del suono.

6 Versioni

Ruota sonora è disponibile come applicazione iOS o come programma online.

	Versione applicazione	Versione online
Licenza	Licenza a tempo indeterminato	Licenza annuale
Utilizzazione	Locale	Su internet

7 Ringraziamenti

La realizzazione di **Ruota sonora** è stata possibile grazie al sostegno del centro dell'oralità della università pedagogica di Zug (PH Zug). La versione Beta del programma è stato testato con successo in autunno 2015.

Voce di uccelli per gentile concessione di Prof. Dr. Hans-Heiner Bergmann.

8 Copyright

Tutti i diritti sono riservati.

Nessuna parte di questo documento può essere riprodotta, memorizzata o trasmessa in alcuna forma e con alcun mezzo senza autorizzazione degli autori.

Un prodotto [edufix](#)

9 Appendice

9.1 Modello delle competenze

	Numero di suoni per compito	Numero di suoni diversi	Numero di suoni cercati	Bacchetta magica Pausa	Valutazione:
					giallo arancione rosso
A	9	3	1	1 2	1 3 5 errori
B	10	4	2	2 2	1 3 5
C	12	5	2	1 2	2 4 6
D	12	5	3	2 2	2 5 7
E	12	5	3	1 1	2 4 6

Parametri di difficoltà: attenzione, memoria & concentrazione

Parametri di difficoltà: discriminazione/differenziazione

Suoni o sequenze di suoni hanno caratteristiche diverse. Possono differire per timbro, altezza, modello interno e intensità. In **Ruota sonora** le prime tre caratteristiche sono rilevanti.

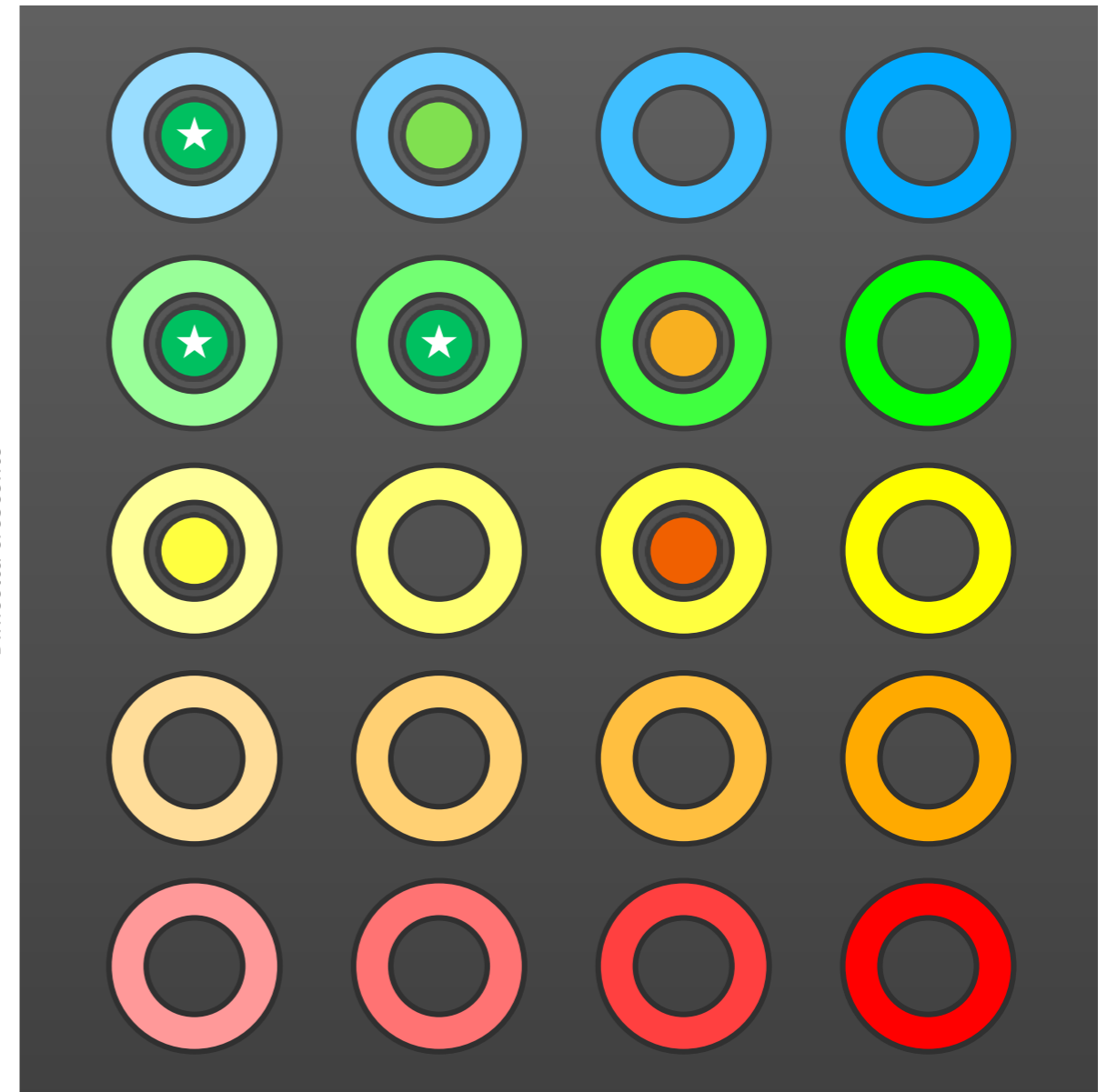
1	2	3	4
Differenze significative in tutte le caratteristiche	Differenze significative in due caratteristiche	Differenze significative in una caratteristica o lievi differenze in due caratteristiche	Differenze minime in una caratteristica

Discriminazione →

Difficoltà crescente →

Attenzione, memoria & concentrazione

Difficoltà crescente



9.2 Categorie di suoni

<i>Categoria</i>	Animali	Veicoli	Musica	Lavoro	Vita quotidiana	Natura	Uomini	Varie	
<i>Sottocategorie</i>	Uccelli	Strada	Singolo suono	Cantiere	Cucina & Bagno	Acqua	Emozioni	Suono di errore	
	Animali domestici	Ferrovia	Melodia – Monofonica	Industria	Sport & Tempo libero	Vento & Tempo	Applaudire	Suono di indicazione	
	Animali selvatici	Aviazione	Melodia – Polifonica	Domestico	Porte & Serrature	Fuoco	Passi	Suoni ascendenti	
	Insetti			Accordi & Scale	Ufficio	Campane & Cicalini		Varie	Suoni discendenti
				Percussione – Un colpo	Varie	Sirene & Fischietti			Conferma & Ricompensa
				Percussione – Semplice		Tuonare & Tintinnare			BOING! BONK! BOP!
				Percussione – Complessa		Graffiare, Scricchiolare & Stridere			Localizzazione & Comunicazione
				Percussione & melodia		Varie			Sintetico
		Senza ritmo							

